**Lernjournal 2. Quartal**

# 05.02.2021

Heute habe ich gelernt, wie man mit HTML5 ein Kontaktformular programmiert mit der man beispielweise eine E-Mail verschicken kann. Ich habe die Grundelemente bzw. Grundaufbau kennengelernt, was alles in einem Formular gehört bzw. benötigt wird. Das nächste Mal möchte ich mich über JavaScript auseinandersetzen, weil ich bis jetzt mehrheitlich nur am Formular gearbeitet habe.

# 19.02.2021

Ich habe heute meine erste analoge Uhr auf einer Website funktionsfähig programmiert. Allerdings nebst der Uhr, lernte ich auch die JavaScript Sprache kennen. Das nächste Mal möchte ich meine ersten Kompetenzen abgeben, damit ich nicht wieder wie im letzten Semester in Stress komme. Die digitale Version möchte ich genauso nächsten Freitag als abgeschlossen merken, also die Uhr

# 26.02.2021

Ich konnte heute schon meine ersten drei Kompetenzen abgeben. Ich habe nun schlussendlich auch eine digitale funktionsfähige Uhr geschafft auf einer Seite laufen zu lassen. Ich möchte noch die zusätzlichen Kompetenz abgeben, bei der es geht, eine digitale oder analoge Uhr per Optionen mit einer bestimmten Zeitzone laufen zu lassen. Bis dahin werde ich mich das nächste Mal damit beschäftigen.

# 05.03.2021

Ich habe heute noch an meiner letzten Kompetenz über digitale oder analoge Uhren gearbeitet. Die Aufgabe der restlichen Kompetenzen war eine Uhr mit einer bestimmten Zeitzone in einem Dropdown-Menu laufen zu lassen. Den Auftrag konnte ich noch in der letzten Minute vollenden, jedoch hatte ich nicht mehr genug Zeit, um die Kompetenz abzugeben. Doch die Kompetenz kann ich auch auf die nächste Woche erledigen.

# 12.03.2021

Während dieser zwei Lektionen konnte ich am Anfang noch die Kompetenz, welche ich letzte Woche fertig gemacht habe, abgeben. Nachdem machte ich mich mit dem Formular an die Arbeit. Ich wollte ein möglichst benutzerfreundliches und schönes „Kontaktformular“ gestalten und es geling mir. Jedoch kostete mir dies sehr viel Zeit und konnte wiederrum nicht als geplant, die Kompetenzen abgeben, weil ich mir zu viel Mühe für das grafische gegeben habe. Das Problem ist, dass wir bereits nächste Woche mit dem Spielprojekt anfangen und es wird schwierig während dieser Zeit die vorherigen Kompetenzen abzugeben.

# 19.03.2021

Heute haben wir mit unserem Spielprojekt angefangen. Am Anfang hatten wir noch kurz eine Einleitung über das Spielprojekt, also welche Kriterien gesetzt sind und was für ein Spiel, dass man entwickeln möchte. Das alles wird mit einem sogenannten „UseCase“ gemacht. In einem UseCase werden alle Anwendungspunkte detailliert beschrieben und mit einem Diagramm grafisch dargestellt. Wir hatten bis heute Zeit, ein solches selbständig zu erarbeiten.

# 07.05.2021

Wir haben heute zum ersten Mal an unserem Spielprojekt angefangen zu programmieren. Allerdings arbeitete ich schon vorher an meinem Spielprojekt. Mein Fortschritt liegt derzeit ungefähr bei 20%. Das bereits Erledigte sind die grafische Oberflächen des Spiels. Beim nächsten Mal setze ich mich mit den Methoden des Spiel auseinander. Da wir nächste Woche Auffahrt haben, kann ich mich noch ein wenig intensiver an meinem Projekt ran setzen.